Projet Développement



Dossier et Manuel d’utilisation

Table des matières

[1. Description 3](#_Toc515273048)

[2. Equipe de développement 3](#_Toc515273049)

[3. Installation 3](#_Toc515273050)

[4. Manuel d’utilisation 4](#_Toc515273051)

[4.1. Connexion 4](#_Toc515273052)

[4.2. Inscription 4](#_Toc515273053)

[4.3. Rejoindre une partie 5](#_Toc515273054)

[4.4. Créer une partie 6](#_Toc515273055)

[4.5. Changer de paramètres de session 6](#_Toc515273056)

[4.6. Jouer 7](#_Toc515273057)

[4.6.1. Historique 7](#_Toc515273058)

[4.6.2. Déroulement d’un tour 7](#_Toc515273059)

[4.6.3. Commande de jeu 8](#_Toc515273060)

[4.6.4. Plateau et propriétés 9](#_Toc515273061)

[5. Objectifs de projets 10](#_Toc515273062)

[6. FAQ 10](#_Toc515273063)

[7. Conclusion 10](#_Toc515273064)

# Description du projet

Le but de ce projet était de réaliser un jeu de Monopoly en ligne.

# Equipe de développement

Ci-dessous, voici les personnes ayant travaillé sur ce projet. Le travail effectué par chaque membre de l’équipe est détaillé dans un document rédigé individuellement.

* Cochard Pierre
* Denert Adel
* Elefterion Pierre
* Girardeau Arthur
* Mayonove Axelle
* Schieres Hugo

# Installation

# Manuel d’utilisation

## Connexion

Sur cette page, vous pouvez accéder à votre compte et aux parties en cours. Si vous n’avez pas de compte, cliquez sur « S’enregistrer »



Accès à l’interface d’inscription

Accès à l’interface des parties en cours

Rentrer son password

Rentrer son username

## Inscription

Sur cette page, vous pouvez vous enregistrer et ainsi accéder aux parties en cours



Enregistrer son username

Enregistrer son password

Valider son enregistrement

## Rejoindre une partie

Sur cette page, vous pouvez créer une partie et accéder aux parties en cours.

Si vous avez commencé une partie, vous pouvez la rejoindre en rentrant son numéro de partie.

Si vous rejoignez une partie dont il manque des joueurs, vous atteindrez la page d’attente de la partie qui vous redirigera vers la page de jeu quand il y aura le bon nombre de joueur.



6

5

4

3

1

2

1 : Accès à l’interface de changement de paramètres

2 : Déconnexion

3 : Accès à l’interface de création de partie

4 : Accès à une partie créée et/ou en cours

5 : Numéro de la partie à rejoindre

6 : Tableau de parties en cours (si le fond est vert, la partie est commencée. La partie peut être rejointe par les joueurs inscrits à cette partie)

## Créer une partie

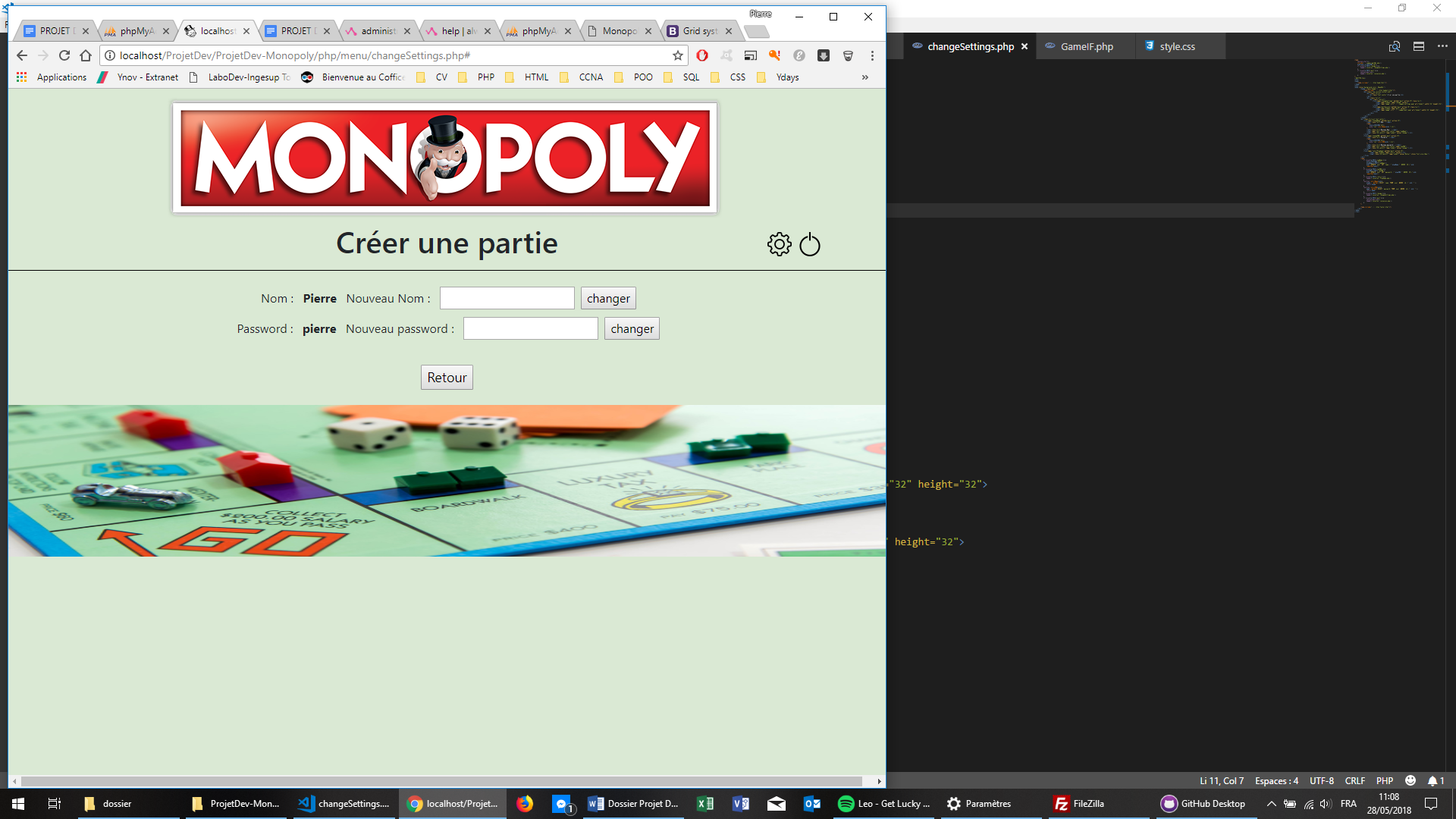
Sur cette page, vous avez la possibilité de créer une partie en réglant le nombre de joueurs réels et celui des joueurs IA. Des limites de 2-6 joueurs ont été réglées.

Une fois les paramètres réglés, vous atteindrez la page d’attente de la partie qui vous redirigera vers la page de jeu quand il y aura le bon nombre de joueur.



## Changer de paramètres de session

Sur cette page, vous aurez la possibilité de changer de nom de joueur ou/et de mot passe.



## Jouer

Cette page est l’interface de jeu et permet aux utilisateurs de jouer au Monopoly.

Elle est divisée en 3 sections :

* Historique
* Déroulement du tour
* Commande de tour

Ces 3 sections seront décrites dans les paragraphes §4.6.1, §4.6.2 et §4.6.3.



### Historique

Cette section rappelle les actions qui ont été faites par toutes les joueuses et tous les joueurs.

### Déroulement d’un tour

 Cette section explique aux joueurs le déroulement du tour en cours et permet au programme d’expliquer aux joueurs leurs interactions possibles.

### Commande de jeu



1

2

9

8

6

7

5

4

3

1 : Tableau de statut des joueurs

2 : Permet de visualiser les propriétés et le plateau (voir §4.6.4)

3 : Permet de lancer les dés

4 : Permet d’acheter une rue/gare/compagnie d’énergie

5 : Permet de passer son tour

6 : Permet de construire une maison ou un hôtel sur une rue

7 : Permet de vendre une propriété

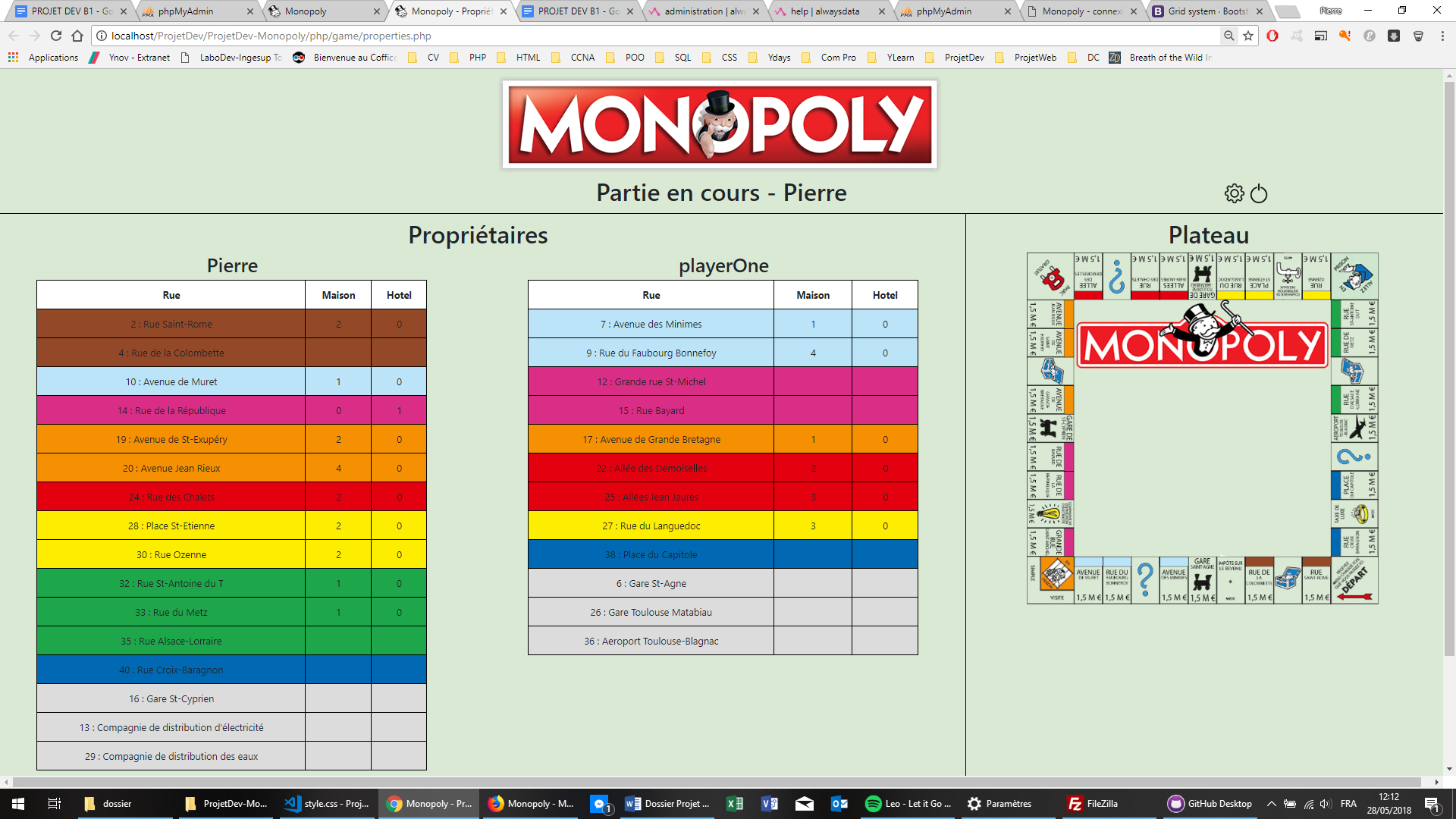
8 : Permet d’utiliser la carte « Sortie de Prison »

9 : Permet de rafraichir la page

Chaque bouton est accessible si le tour le permet. Par exemple, le joueur ne peut pas construire de maison sur une gare donc le bouton « Construire » ne sera pas accessible.

### Plateau et propriétés

Cette page permet de visualiser quel joueur a quelle propriété, le nombre de maison et d’hôtel ainsi que le plateau.



# Objectifs de projets

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objectif | Définition | Réalisation |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# FAQ

# Conclusion